# Ventanas modales.

Realizar una práctica en la que con el uso de ventanas, se simule, la obtención de errores de sistemas. Esos errores podrán ser leves, para el cual se usarán ventanas no modales, y para simular errores graves se usarán ventanas modales. Seguir las siguientes premisas.

* Se utilizará un botón para disparar un error random que podrá ser de cualquiera de los dos tipos.
* Para generar dicho error usaremos la clase Random, de forma que obtengamos un número. Obteniendo el módulo de dicho número entre dos obtendremos un valor booleano que podremos utilizar para generar un tipo de ventana u otra (Entero % 2 = resto, donde el resto será 0 o 1.
* Para la generación de la ventana no modal, deberemos agregar a nuestro proyecto un nuevo objeto, que será del tipo ventana(wpf), dicha ventana tendrá un botón de ok que permitirá cerrar la ventana, y además contendrá una imagen con un signo de exclamación o algún icono alternativo que junto al texto explique el error que se ha producido.
* Una vez generado el objeto de la nueva ventana, los pasos para mostrarlos desde la ventana principal serán:
  + Instanciar un objeto
  + Utilizar los métodos Show() para lanzarlo en modo no modal, o ShowDialog() para instanciarlo en modo modal.